

Ide



Adventure for kids er et tværfagligt undervisningsforløb

At kunne klare sig selv i det fri og på ukendt sted er basale kundskaber.

Det kræver ny *viden*, praktisk *læring* og opbygning af *erfaringer*.

Fagområder & værksteder

Liv & død - Dansk & Historie

Værksted 1.1 - Liv eller død – Vi arbejder med spændende tekster om opdagelsesrejsende.

Værksted 1.2 - Stednavne – Vi undersøger hvorfor og hvordan stednavne opstår.

Værksted 1.3 - Byvandring – Vi laver en verbal beskrivelse af vejen.

SMS en kæmpehøj - Dansk & Historie

Værksted 2.1 - SMS-løb - Vi finder vej via SMS-beskeder, og melder tilbage med svar på opgaver.

Værksted 2.2 - Husk at spørge – Vi lærer om regler for færdsel i Danmarks natur...

Værksted 2.3 - Historie tæt på – Vi besøger historiske steder tæt på – Mindesten, kæmpehøje, bygninger

This way - Sprogfag

Værksted 3.1 - This Way – Vi løser opgaver ud fra turistfoldere og kort på tysk & engelsk

Værksted 3.2 - Vis vej og spørg om vej på fremmede sprog

Værksted 3.3 - Skolen er en international lufthavn – vi laver kortskitse med navne og udkast til skilte.

Kort & signaturer - Matematik

Værksted 4.1 - Hvad er et kort?

Værksted 4.2 - Kortets farver og signaturer.

Værksted 4.3 - Tegn et kort over klasseværelset, gymnastiksalen eller skolegården

Mål & afstande - Matematik

Værksted 5.1 - Målestok - Op mål afstande - i terræn og på kort

Værksted 5.2 - Skridttælling, Målebuk, laserkikkert - afstandsbedømmelse

Værksted 5.3 - Måling med retninger og vinkler – Vi forlænger terrænets egne retninger

Kompas - Natur & Teknik

Værksted 6.1 - Verdenshjørner, kompasrosen, meridianer & misvisning

Værksted 6.2 - Lav dit eget kompas - Primitivt kompas

Værksted 6.3 - Kort & kompas

Vejr & spor - Natur & Teknik

Værksted 7.1 - Følg sporet - Lav et naturvenligt spor

Værksted 7.2 - Hvordan bliver vejret?

Værksted 7.3 - Tøj og vejr – Der findes ikke dårligt vejr – kun dårlig påklædning.

Høj & lav - Natur & Teknik

Værksted 8.1 - Terrænets form. Hvordan blev landskabet skabt?

Værksted 8.2 - Højdekurver – lagkagen

Værksted 8.3 - Lav selv et landskab efter kurvekort i sand

Steder på nettet - Datalære

Værksted 9.1 - Vejvisere på nettet - Lær at bruge, Krak, Eniro,...

Værksted 9.2 - Kort og luftfotos på nettet - Lær at bruge KMS,.

Værksted 9.3 - Hjemmesider om skoven, orienteringsløb, vejr & vind, - O-løb på nettet.

Rigtigt brændstof - Hjemkundskab

Værksted 10.1 - De ti gode valg - Kostråd på en ny måde.

Værksted 10.1 - Medbragt mad - Hvordan får du det rigtige brændstof?

Værksted 10.3 - Mad på stormkøkken - Bliv fortrolig med sprit og ild.

StarCross - Idræt

Værksted 11.1 - Vend kortet rigtigt - stjerneløb - uden tid

Værksted 11.2 - At gå kompaskurs - uden tid

Værksted 11.3 - Testbane på tid

Hjulelege - Idræt

Værksted 12.1 - Rulleskøjte/løbehjul/cykel - o-løb - uden tid

Værksted 12.2 - Orienteringslege f.eks. Indianerleg - uden tid

Værksted 12.2 - "Skiskydning" - løb med indlagte præcisionsopgaver og strafferunder. På tid

Skemaet viser et eksempel på en holdplan

Hver dag en aktivitet med ingen bevægelse, lidt bevægelse - og meget bevægelse

Hvert modul på 90 min. Der kan indlægges en kort pause på 10 min. i hvert modul efter eget valg.

	Mandag 4. okt.	Tirsdag 5. okt.	Onsdag 6. okt.	Torsdag 7. okt.	Fredag 8. okt.
1.a forløb 08.00 -	1 Steder på nettet	4 This Way	7 Høj & lav	10 Liv & død	13 Fri så det
1.b forløb - 09.30					
2.a forløb 10.00 -	2 Kompas	5 Mål & afstande	8 Kort & signaturer	11 Rigtigt brændstof	mærkes
2.b forløb - 11.30					
3.a forløb 12.00 -	3 StarCross	6 SMS en kæmpehøj	9 Hjulelege	12 Vejr & spor	Marbæk
3.b forløb - 13.30					
4. 13.40 - 14.00	Opsamling	Opsamling	Opsamling	Opsamling	Hjem

Alle elever får hæftet - Kan du finde vej?

På alle værksteder genbruges materialer, herunder kortmateriale og materiel fra gang til gang - i alt 12 gange.

Fredag er finaledagen, hvor kundskaber, læring og erfaringer testes.

Der kåres vindere af *Adventure for kids* efter regler der belønner kvalitet og hurtighed.

Esbjerg, den 26. august 2004

Preben Schmidt